

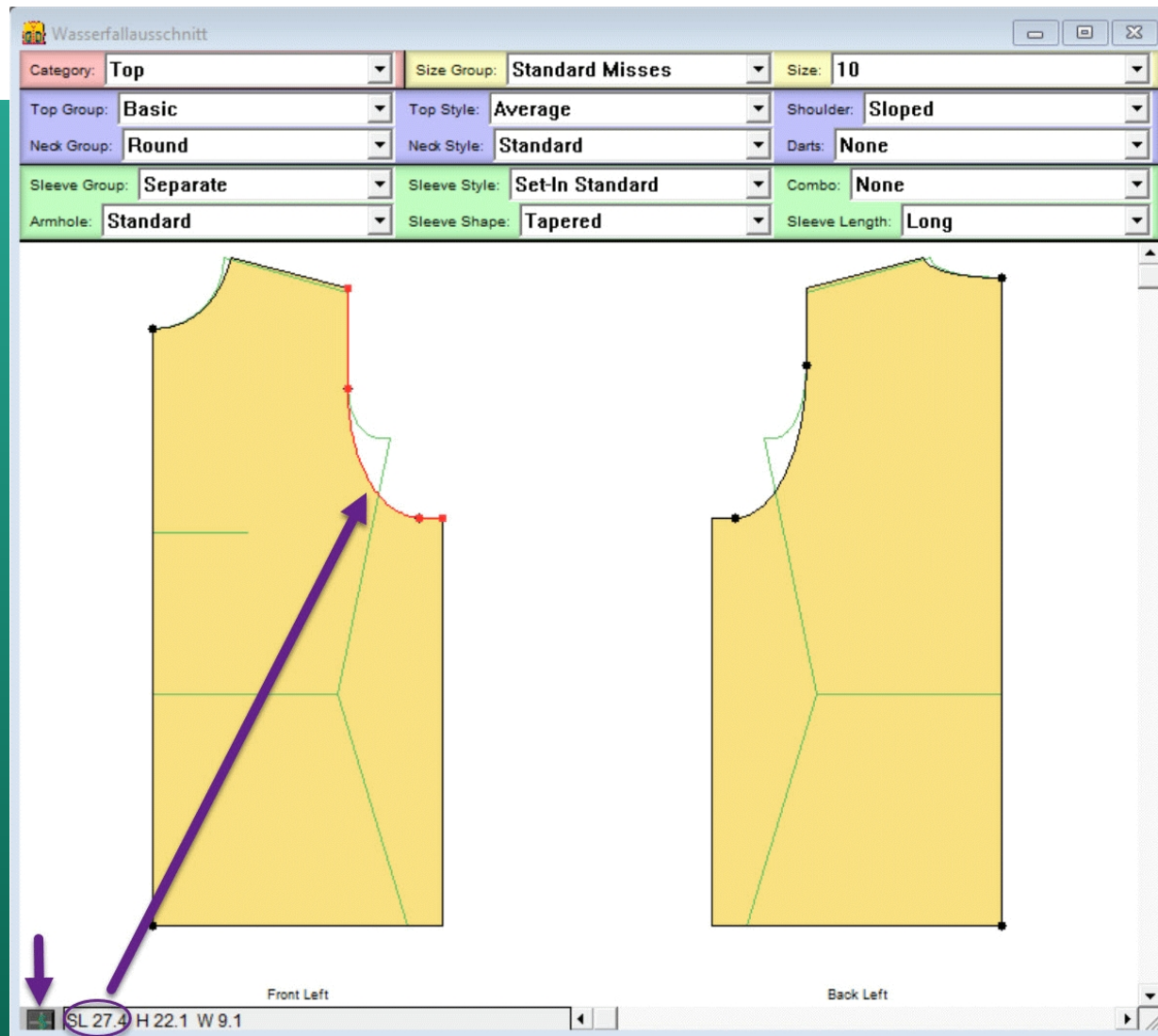
Garment Designer

Das Schritprogramm

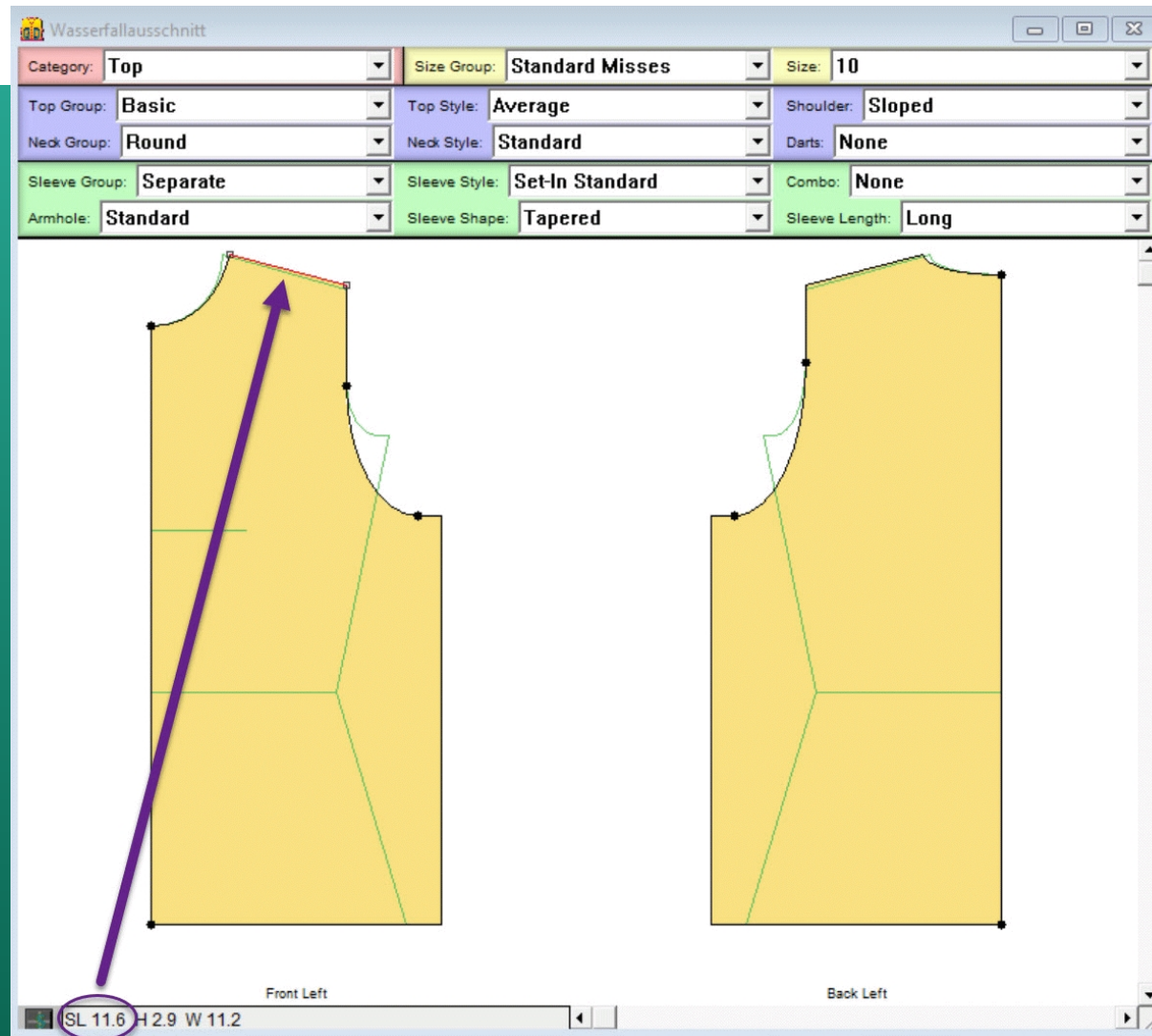
Wie konstruiere ich einen
Wasserfallausschnitt?

Eine Kurzschreibung

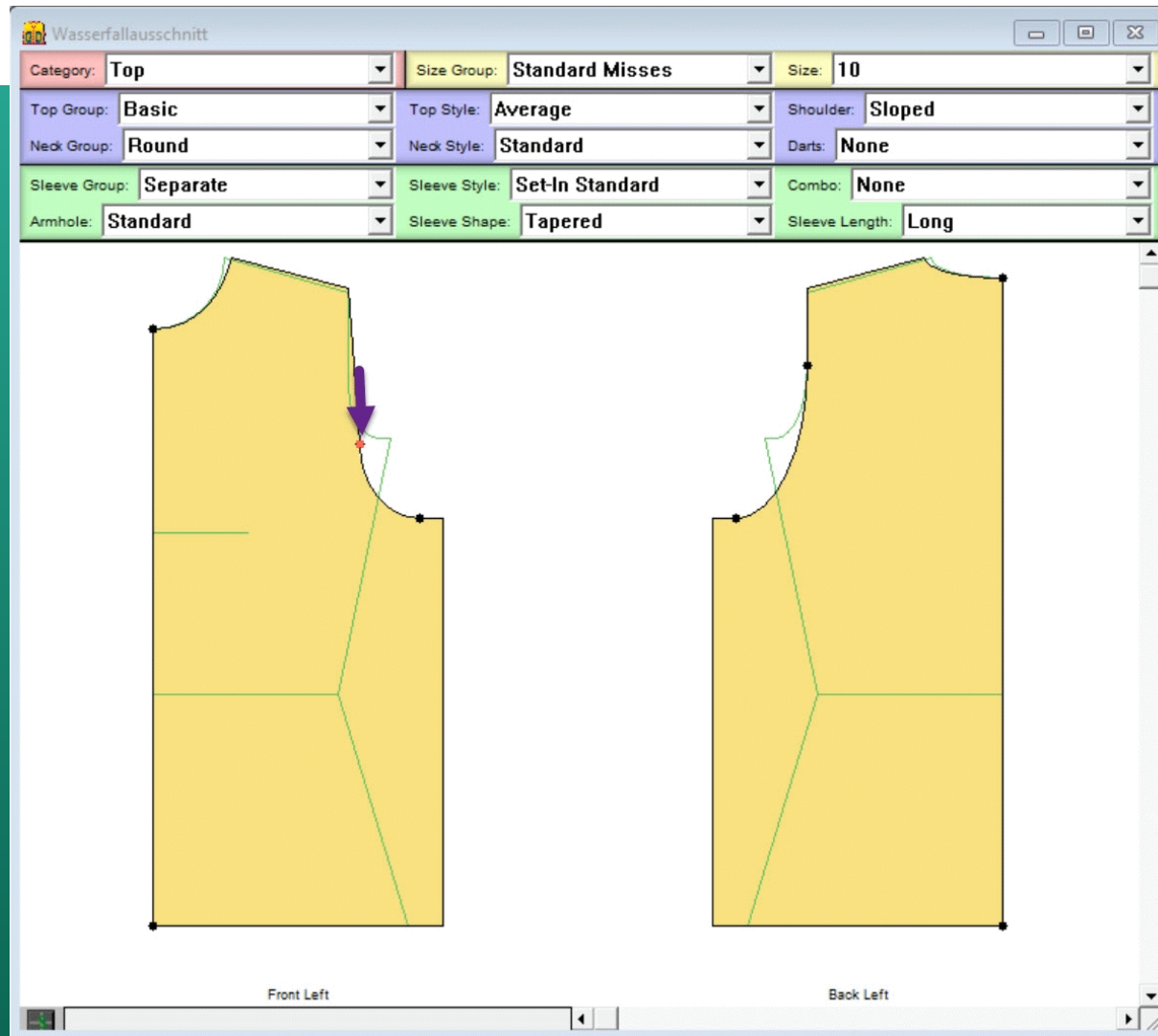
Von Ursula Hurth



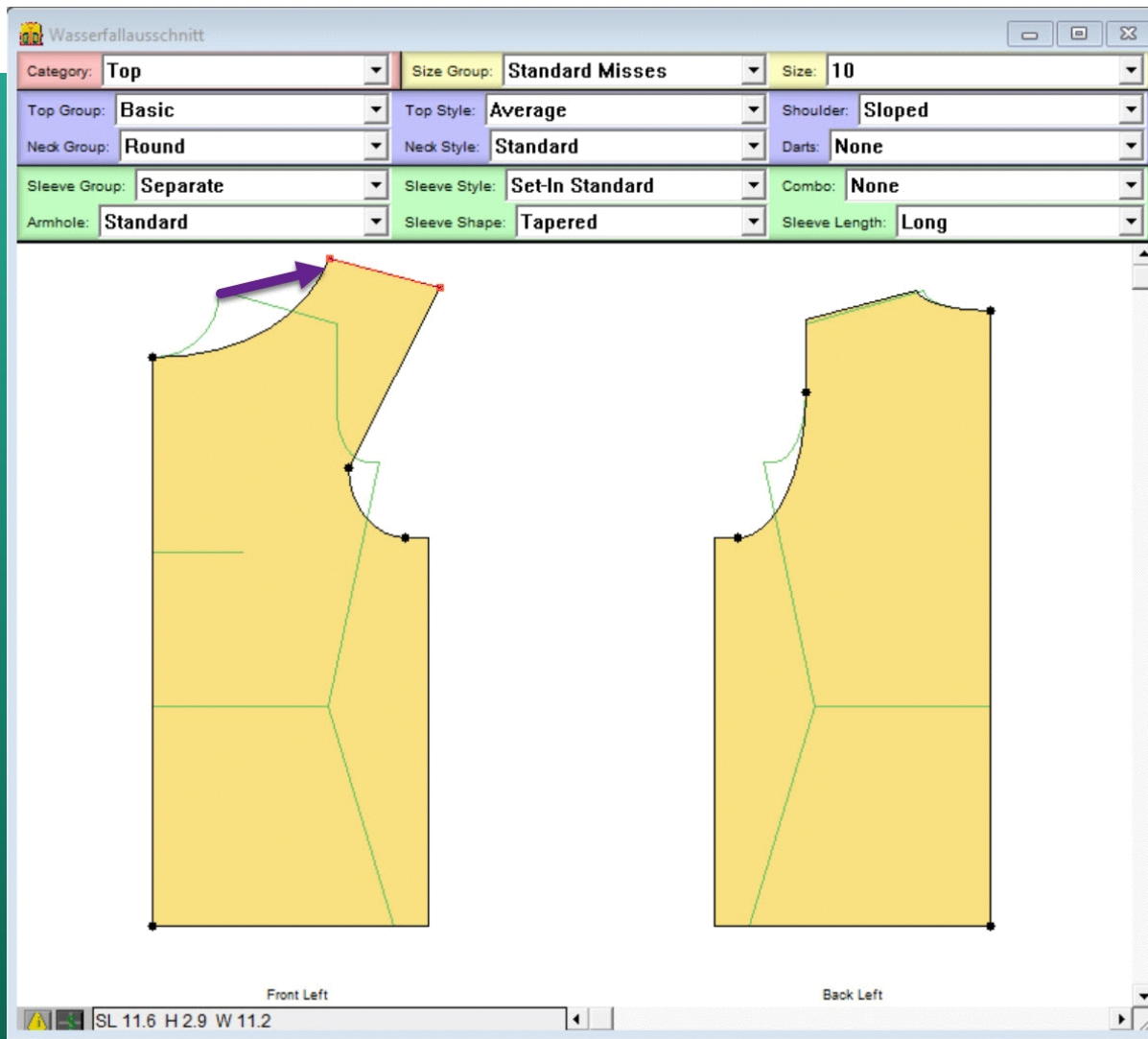
- Mache Deine Einstellungen für das Grundmodell, z.B. Style, Größe, Länge
- Schalte die Back-Front- Symmetrie aus (kleiner lila Pfeil)
- Notiere die Länge des vorderen Armloches (hier SL 27.4)



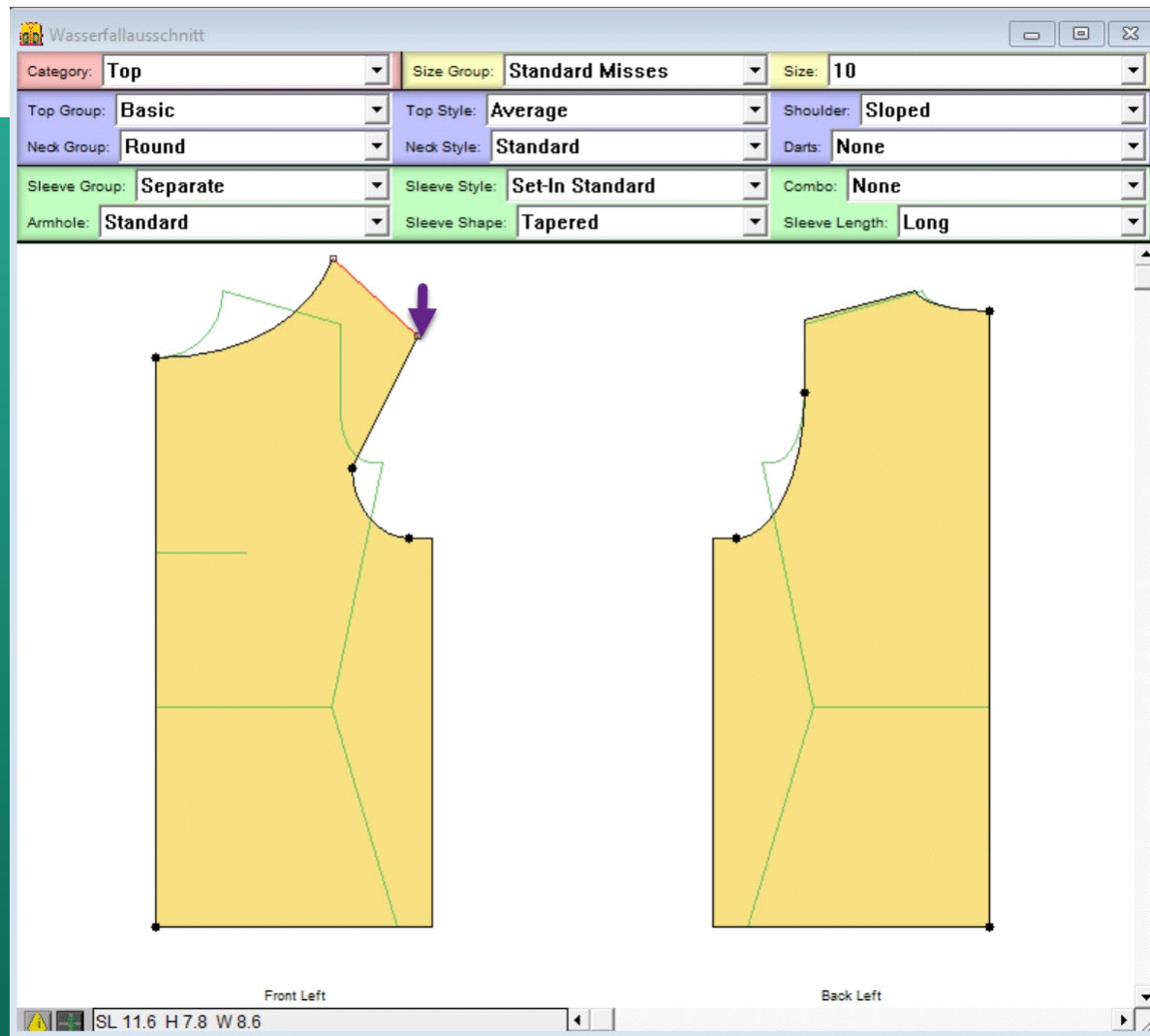
- Notiere die Schulternahtlänge (hier SL 11.6)



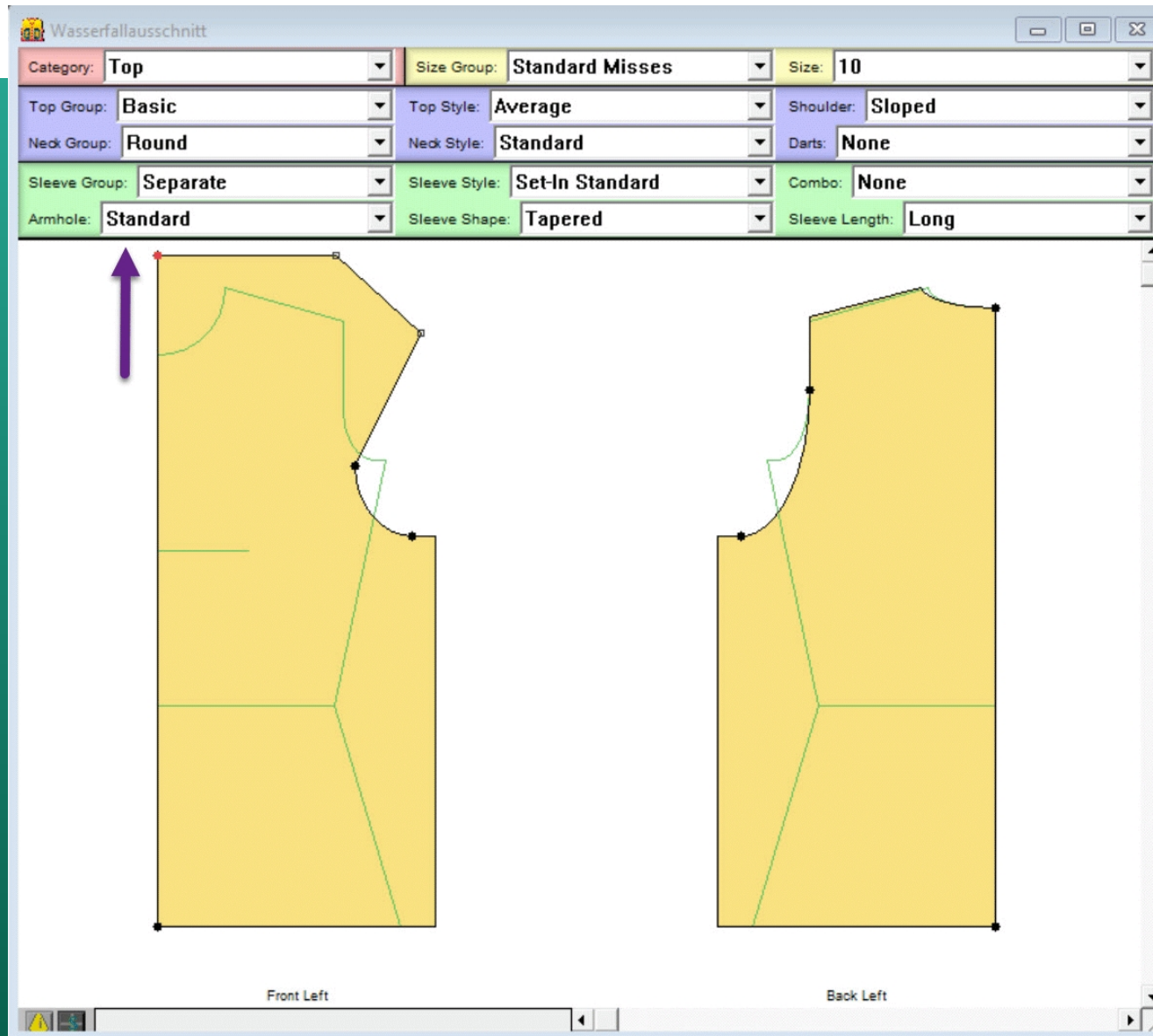
- Wenn der Wasserfall etwas tiefer fallen soll, dann schiebe den Armlochpunkt etwas tiefer



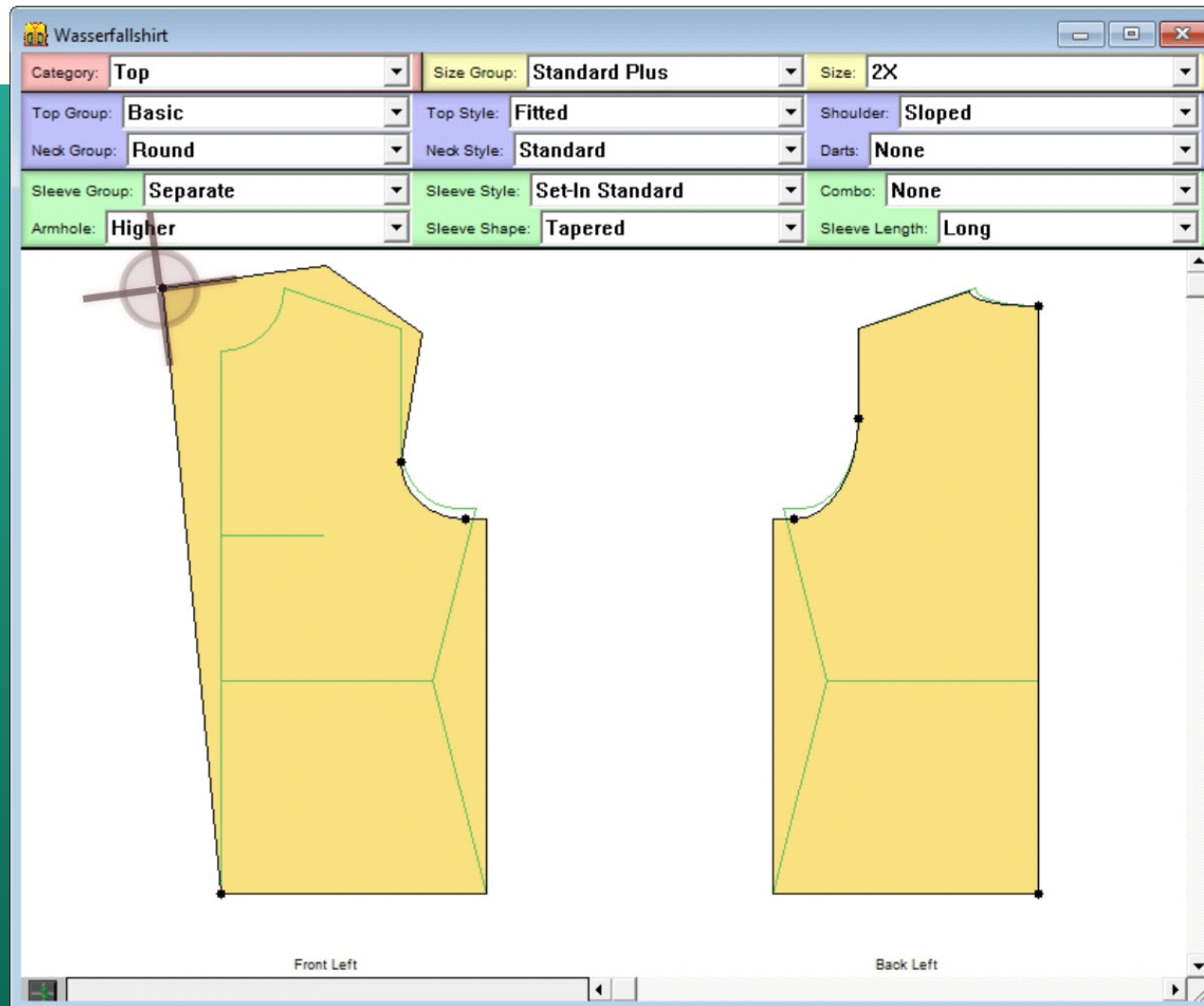
- Aktiviere die Schulternaht und verschiebe sie nach oben und zur Seite, je nach Wunsch
- Achtung, dadurch wird die Armlochlinie vorne länger!



- Verschiebe den äußeren Schulterpunkt nach unten
- Kontrolliere die Länge des vorderen Armausschnittes
- Verschiebe bis die Länge stimmt
- Kontrolliere die Schulternahtlinie und korrigiere eventuell



- Verschiebe den Halsausschnittspunkt nach oben bis sich ein rechter Winkel bildet



Variante mit ausgestellter Mittellinie:

In diesem Fall muss man im Bruch an der Mittellinie zuschneiden.
Die obere Ecke sollte einen rechten Winkel haben.